

Eesti keegliklubide võistkondlikud meistrivõistlused JUHEND

1. ÜLDSÄTTED

Eesti keegliklubide võistkondlikke meistrivõistlusi sportkeeglis (edaspidi meistrivõistlus) korraldab Eesti Veeremängude Liit (edaspidi EVML). Võistlustel juhendatakse käesolevast juhendist ja EVML-i korraldusel toimuvate võistluste reglemendist (edaspidi reglement).

Meistrivõistlustest osavõtu õigus on kõigil EVML-i liikmeks olevate keegliklubide meeskondadel ja naiskondadel.

Parimatel klubidel on õigus EVML-i lähetusel esindada Eesti Vabariiki maailmas toimuvatel tiitli- ning muudel klubidevahelistel võistlustel.

2. MEISTRIVÕISTLUSTEST OSAVÕTT

Meistrivõistlustel osaleda sooviv klubi teatab oma võistkondade (meeskondade ja/või naiskondade) osavõtust, nimelisest koosseisust, kodusaalist ja kodumängude toimumisaegadest (nädalapäev ja kellaaeg) kirjalikult EVML-i sportkeegli sektsiooni juhatusele (edaspidi juhatus) registreerimistähtjaks. Iga klubi võib osaleda piiramatul arvu mees- ja naiskondadega. Juhul, kui üks klubi osaleb rohkem kui ühe võistkonnaga, peab ta registreerimisel teatama ka võistkondade nimelise koosseisu.

Võistkonnas võivad osaleda sportlased, kes on EVML-i poolt klubi nimekirja (või ühe klubi kindlasse võistkonda) registreeritud vähemalt enne hooaja ja meistrivõistluste algust.

Pärast meistrivõistluste algust saab sportlane vahetada klubi või võistkonda 1. ja 2. ringi vahel. Mängija liikumine tuleb fikseerida mainitud üleminekuaknas e-kirjaga aadressile sportkeegel@evml.ee. Uued liikmed võivad esindada klubi võistkonda koheselt pärast sportlasena registreerimist EVML-is.

Koduvõistkonna esindaja peab teatama võistkonna nimelise koosseisu kohtumise peakohtunikule kirjalikult hiljemalt 30 minutit enne kohtumise algust. Külalisvõistkond peab teatama võistkonna nimelise koosseisu kohtumise peakohtunikule kirjalikult hiljemalt 10 minutit enne kohtumise algust. Võistkonna koosseis võib olla igas kohtumises erinev.

Ühel kohtumisel võib meeskonnas olla kuni 8 liiget (6 mängijat + 2 varumängijat) ning naiskonnas kuni 6 liiget (4 mängijat + 2 varumängijat). Miinimumarvuline meeskond on 6 mängijaga ja naiskond 4 mängijaga. Vahetusi võib ühe kohtumise jooksul teha kaks korda sõltumata ajast ja põhjusest, teavitades eelnevalt peakohtunikku. Mängija, kes on välja vahetatud, ei tohi uuesti mängu siseneda.

3. MEISTRIVÕISTLUSTE AEG JA SÜSTEEM

Meistrivõistlused viiakse läbi vastavalt kinnitatud võistluskalendri ja kahes võistlusklassis: meeskonnad ja naiskonnad. Meistrivõistlused on kahearingilised ja korraldatakse matšidena, milles ühe klubi võistkond kohtub teise klubi võistkonnaga.

Matši võitjale kantakse tabelisse 2 punkti, kaotajale 0 punkti ning kohtumisest loobuja saab 0 punkti. Viigi korral saavad mõlemad võistkonnad 1 punkti. Loobumiskaotuse saab võistkond

siis, kui ta ei osale vähemalt miinimumarvulise võistkonnaga, kui ta jätab matšile tulemata või kui külalisvõistkond ei ole oma mitteilmumisest koduvõistkonnale õigeaegselt teatanud.

Kui ühele võistkonnale on kogunenud kaks loobumiskaotust, siis võistkond eemaldatakse meistrivõistlustelt ja kõik tema peetud mängud tühistatakse.

Kui meistrivõistlustel osaleb **vähem kui kümme mees- või naiskonda**, toimub võistlus ühes tugevusgrupis (liigas) ja mängitakse klubi-klubi vastu kaks ringi.

Kui meistrivõistlustel osaleb **kümme või üksteist mees- või naiskonda**, mängitakse klubi klubi vastu esimene ring ühes tugevusgrupis ning teine ring mängitakse läbi vastavalt esimese ringi tulemustele kahes tugevusgrupis. 6 paremat klubi mängivad omavahel kohtadele 1-6 ning ülejäänud mängivad omavahel kohtadele 7-.... Kõik esimeses ringis peetud matšide tulemused ja tabelipunktid võetakse teise ringi kaasa.

Kui meistrivõistlustel osaleb **kaksteist (või enam) mees- või naiskonda**, siis jagatakse võistkonnad kaheks liigaks ja neid nimetatakse vastavalt **meistriliigaks ja esiliigaks**. Meistriliigas on vähemalt 6 ja maksimaalselt 10 võistkonda. Kõik uued võistkonnad alustavad võistlemist esiliigast. Mõlemas liigas mängitakse klubi klubi vastu kaks ringi.

Liiga võitjaks loetakse võistkond, kes on meistrivõistluste lõppedes kogunud rohkem punkte. Kui meistrivõistluste lõppedes on võrdselt tabelipunkte kogunud kaks või enam võistkonda, määratakse nende paremus omavahelis(t)e matši(de) tulemus(t)e järgi. Võitjaks on võistkond, kelle omavahelis(t)e mängu(de) tabelipunktide vahe on suurim. Nende võrdsuse korral vaadatakse, kelle omavahelis(t)e mängu(de) meeskonnapunktide vahe on suurim. Nende võrdsuse korral vaadatakse üldist meeskonnapunktide vahet. Ka selle võrdsuse korral vaadatakse kõikides toimunud matšides mahavisatud kurikate keskmist arvu, võitjaks on suurima keskmisega võistkond. Nende näitajate võrdsuse korral jäävad võistkonnad jagama sama kohta. Kui kõik eeltoodud näitajad on võrdsed esimese ja teise koha võistkondadel, korraldatakse Eesti meistri selgitamiseks lisamäng, mille läbiviimise aja ja koha määrab sektsiooni juhatus.

Peale meistrivõistluste lõppu langeb meistriliiga viimane koht esiliigasse ja esiliiga 1. koht tõuseb meistriliigasse. Meistriliiga eelviimane koht mängib üleminekumänge karikasüsteemis kodus-väljas printsiibil esiliiga 2. kohaga. Kohtumis(t)e ligikaudse toimumisaja määrab juhatus enne hooaja algust, täpse aja lepivad osalejad kokku omavahel. Osalejate klubide kokkuleppel võib piirduda ühe mänguga karikasüsteemis kokkulepitud kohas.

Kui võistkond, kes esiliigas saavutab koha, mis annab talle õiguse tõusta meistriliigasse või mängida üleminekumänge meistriliigasse tõusmiseks, ei soovi või ei saa üles tõusta või üleminekumänge mängida, kandub ülestõusmise õigus üle järgmisele võistkonnale sportliku tulemuse alusel, kuid mitte kaugemale kui esiliiga 4. koha saavutanud võistkonnale.

4. MATSIDE LÄBIVIIMISE AEG, KORRALDUS JA SÜSTEEM

Mängude toimumise aluseks on EVML koostatud hooaja kalender. Seda korrastatakse klubide omavahelisel kokkuleppel enne sügis- ja kevadringi. Hilisem mänguaegade muutmine on lubatud klubide omavahelisel kokkuleppel. Kui klubid kokkuleppele ei saa, määrab toimumise aja EVML juhatus. Liigamäng peab toimuma ühel päeval.

Matši korralduskulud kannavad osapooled võrdselt, sõidukulud iga võistkond ise. Reglemendile vastava kohtunikutegevuse peab tagama koduvõistkond.

Toimuvates matšides sooritavad mees- ja naiskondade mängijad 120 (4x30) viset mängija mängija vastu.

1. Setipunktid (SP)

Iga viskeseria (30 viset kombineeritult on 1 sett) võidu eest saab võitja 1 setipunkti. Võrdse arvu kurikate korral ühes setis jagatakse setipunktid pooleks (mõlemale mängijale 0,5 punkti). Kokku antakse 4 setipunkti.

2. Meeskonnapunktid (MP)

2.1 Mängija, kes on kogunud rohkem setipunkte, võidab oma mees- või naiskonnale 1 MP. Kui mõlemad mängijad saavad 2 setipunkti, võidab MP nelja seeria kogusummas suurema punktisumma saanud mängija. Kui ka 4 seeria kurikate kogusummad on võrdsed, saavad mõlemad võistkonnad 0,5 MP. Kokku antakse välja 4 MP naistel ja 6 MP meestel.

2.2 Suurema kurikate kogusummaga mees- või naiskond saab 2 MP lisaks. Võrdse kurikate kogusumma puhul saavad mõlemad võistkonnad 1 MP lisaks.

3. Tabelipunktid (TP)

Mees- või naiskond, kes saab suurima arvu MP, võidab mängu 2:0 ja kaotaja seis tabelis on 0:2. Võrdse arvu MP puhul kantakse tabelisse mõlemale võistkonnale 1:1.

Tabelisse märgitakse nii MP (X:X) kui ka TP (X:X). Tabel järjestatakse tabelipunktide alusel.

Matši toimumise eel peab kodumeeskond (-naiskond) esimesena oma võistkonna viskejärjekorra esitama. Külaliskodumeeskond (-naiskond) vastab sellele. Matš viiakse läbi paarisarvul radadel, kusjuures mõlemad võistkonnad peavad sooritama samadel radadel võrdse arvu viskeid. Korraga on rajal mõlemast võistkonnast võrdne arv võistlejaid, kusjuures kõrvuti radadel on vastasvõistkondade võistlejad. Kodurajal võistlev võistkond alustab esimese seeria viskamist paaritute numbritega radadelt. Radade vahetus toimub vastavalt reglemendile.

Matši kohta vormistatakse protokoll, kus on kirjas osalenud võistkondade iga mängija poolt saavutatud klassika ja süsteemi visete kurikate summa, kogusumma, möödavisete arv ja meeskonnapunktid ning samad näitajad kogu võistkonna kohta. Protokoll peab olema varustatud osalenud võistkondade esindajate allkirjadega. Korraldajavõistkond on kohustatud sisestama tulemused 24h jooksul pärast matši toimumist EVML-i liigarakendusse.

5. PROTESTIDE ESITAMINE

Protestide esitamine ja lahendamine toimub vastavalt reglemendile. Iga protesti esitamine on tasuline ja selle suuruseks on 50.- EUR, mis kuulub maksmisele protesti üleandmise momendil.

Käesolevas juhendis reguleerimata jäänud küsimused konkreetse matši kohta täpsustatakse või lahendatakse peakohtuniku poolt, peakohtuniku tegevuse vastu esitatud protestid seksiooni juhatuse poolt.

6. AUTASUSTAMINE

Esikoha saavutanud (meistriliiga) meeskonda ja naiskonda autasustatakse Eesti keegliklubide võistkondlike meistrivõistluste medalitega, rändkarikaga ja diplomiga. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse medalite ja diplomiga.

Esiliiga võitnud meeskonda ja naiskonda autasustatakse meene ja diplomiga.

7. MUUD KÜSIMUSED

Kõik käesolevas juhendis reguleerimata jäänud küsimused täpsustatakse või lahendatakse EVML-i sportkeegli seksiooni juhatuse poolt.