

Eesti Keegliklubide Võistkondlikud Karikavõistlused

JUHEND

1. ÜLDSÄTTED.

Eesti Keegliklubide Võistkondlikke Karikavõistlusi sportkeeglis (edaspidi karikavõistlus) korraldab Eesti Veeremängude Liit (edaspidi EVML).

Võistlustel juhendatakse käesolevast juhendist ja EVML-i korraldusel toimuvate võistluste reglemendist (edaspidi reglement).

Karikavõistlustest osavõtu õigus on kõigil EVML-i liikmeks olevate klubide meeskondadel ja naiskondadel.

Parimatel võistkondadel on õigus EVML-i lähetusel esindada Eesti Vabariiki maailmas WNBA-NBC karikale korraldatavatel klubidevahelistel võistlustel.

2. VÕISTLUSTEST OSAVÕTT.

Karikavõistlustel osaleda sooviv klubi teatab oma võistkondade osavõttust kirjalikult EVML-i sportkeegli seksiooni juhatusele (edaspidi juhatus) registreerimistähtjaks.

Võistlustest osavõtt on tasuline. Osavõtumaksu suuruse otsustab ning selle tasumise korra määrab juhatus.

Iga klubi võib osaleda piiramatu arvu mees- ja naiskondadega. Klubi võivad esindada sportlased, kes on EVML-i poolt klubisse registreeritud vähemalt 2 kuud enne karikavõistluste toimumist (va uued liikmed, kes võivad esindada klubi koheselt, pärast sportlasena registreerimist EVML-is).

Meeskonna suuruseks on 6 kuni 10 mängijat ning naiskonna suuruseks on 4 kuni 6 mängijat.

Võistkondade nimeline koosseis tuleb esitada juhatusele 10 päeva enne karikavõistluse toimumist.

3. VÕISTLUSTE AEG JA SÜSTEEM.

Karikavõistlused viiakse läbi vastavalt kinnitatud võistluskalendrile ning kohtunike kogu või korralduskomisjoni eestvedamisel.

Võisteldakse võistkond - võistkonna vastu olümpiasüsteemis, tabeli alusel ning kahes võistlusklassis: meeskonnad ja naiskonnad.

Võistkondade paigutamine tabelisse toimub loosi teel, mille viib läbi kohtunike kogu või korralduskomisjon. Tabelis madalamat järjekorranumbrit omav võistkond on edaspidi nimetatud kui koduvõistkond ja tema vastasvõistkond on nn külalisedvõistkond.

Karikavõistlused korraldatakse matšidena, milles ühe klubi võistkond kohtub teise klubi võistkonnaga.

Matši võitja jätkab võistlemist ning kaotaja langeb võistlustest välja, va juhul kui tegemist on poolfinaalidega - poolfinaalide kaotajad võistlevad edasi kolmanda koha peale.

4. MATSIDE LÄBIVIIMISE AEG, KORRALDUS JA SÜSTEEM.

Matšid viiakse läbi vastavalt loositud tabelile ning koostatud ajagraafikule kahe päeva jooksul.

Meeskondade esindajad peavad teatama oma meeskonna nimelise koosseisu (6 mängijat + 2 varumängijat) ja viskejärjekorra peakohtunikule kirjalikult hiljemalt 15 minutit enne iga matsi algust.

Naiskondade esindajad peavad teatama oma naiskonna nimelise koosseisu (4 mängijat + 2 varumängijat) ja viskejärjekorra peakohtunikule kirjalikult hiljemalt 15 minutit enne iga matsi algust.

Koosseisud ning viskejärjekord võivad olla igas kohtumises erinevad.

Ühe matši võistluspaarid moodustatakse vastasvõistkondade poolt esitatud viskejärjekordade alusel.

Toimuvates matšides sooritavad meeskondade ja ka naiskonnade mängijad 120 viset. Matš viiakse läbi paarisarvul radadel, kusjuures mõlemad võistkonnad peavad sooritama samadel radadel võrdse arvu viskeid. Korraga on rajal mõlemast võistkonnast võrdne arv võistlejaid ning kõrvuti radadel on vastasvõistkondade võistlejad. Koduvõistkond alustab esimese seeria viskamist paaritute numbritega radadelt. Radade vahetus toimub vastavalt reglemendile.

1. Setipunktid (SP)

Iga viskeseeria (30 viset kombineeritult on 1 sett) eest, mis mängitakse mängija - mängija vastu, saab võitja 1 setipunkti. Võrdse arvu kurikate korral ühes setis jagatakse setipunktid pooleks (mõlemale mängijale 0,5 punkti). Kokku antakse 4 setipunkti.

2. Meeskonnapunktid (MP)

2.1 Mängija, kes on kogunud rohkem setipunkte, võidab oma meeskonnale või naiskonnale 1 meeskonnapunkti. Kui mõlemad mängijad saavad 2 setipunkti, võidab MP nelja seeria kogusummas suurema punktisumma saanud mängija. Kui ka 4 seeria kurikate kogusummad on võrdsed, saavad mõlemad

võistkonnad 0,5 MP. Kokku võivad naised teenida oma naiskonnale 4 MP ja mehed oma meeskonnale 6 MP.

2.2 Suurema kurikate kogusummaga võistkond saab 2 MP lisaks. Võrdse kurikate kogusumma puhul saavad mõlemad võistkonnad 1 MP lisaks.

Meeskond või naiskond, kes saab rohkem meeskonnapunkte, võidab matši ja jätkab võistlemist karikale. Kui MP-d on viigis, vaadatakse SP-sid ning võidab rohkem setipunkte teeninud võistkond. [Ka nende võrdsuse korral selgitatakse võitja lisavisete tulemusena. Kui mängitakse 4 rajal, siis viskavad mõlema võistkonna 5 ja 6 mängija 3 viset täislauda ning võidab rohkem kurikaid maha visanud võistkond. Kui mängitakse 6 rajal osalevad lisavisetel võistkondade 4, 5 ning 6 võistleja. Viigi korral vahetatakse radasi ning korratakse seda seni kuni võitja on selgunud.](#)

Matši kohta vormistatakse protokoll, kus on kirjas osalenud võistkondade iga mängija poolt saavutatud klassika visete kurikate summa, süsteemi visete kurikate summa, kogusumma, möödavisete arv, setipunktid ja meeskonnapunktid ning samad näitajad kogu võistkonna kohta kokku. Protokoll peab olema varustatud osalenud võistkondade esindajate ja peakohtuniku allkirjadega.

5. PROTESTIDE ESITAMINE.

Protestide esitamine ja lahendamine toimub vastavalt reglemendile. Iga protesti esitamine on tasuline ja selle suuruseks on 300 EEK, mis kuulub maksmisele protesti üleandmise momendil.

6. AUTASUSTAMINE.

Esikoha saavutanud meeskonda ja naiskonda autasustatakse Eesti Keegliklubide Võistkondlike Karikavõistluste rändkarikaga, meenete ja diplomitega. Teise ja kolmanda koha saavutanud võistkondi autasustatakse meenete ja diplomitega.

7. MUUD KÜSIMUSED.

Kõik käesolevas juhendis reguleerimata jäänud küsimused täpsustatakse või lahendatakse peakohtuniku poolt, peakohtuniku tegevuse vastu esitatud protestid seksiooni juhatuse poolt.