

## **Eesti Lahtised Individuaalsed Sprindi Meistrivõistlused sportkeeglis**

### **J U H E N D**

#### **1. ÜLDSÄTTED.**

Eesti Lahtised Individuaalsed Sprindi Meistrivõistlused sportkeeglis korraldab EVML.

Võistlustel juhendatakse käesolevast juhendist ja EVML-i korraldusel toimuvate võistluste reglemendist (edaspidi reglement).

Võistlused viiakse läbi kahes võistlusklassis: naised ja mehed.

Oma võistlusklassi parematel on õigus EVML-i lähetusel esindada Eesti Vabariiki maailmas korraldatavatel individuaalsetel tiitlivõistlustel.

#### **2. VÕISTLUSTEST OSAVÕTT.**

Võistlemise õiguse saamiseks tuleb võistelda soovijatel ennast õigeaegselt vastavalt laiali saadetud ja välja pandud kuulutusele EVML sportkeegli sektsiooni juhatuse poolt kinnitatud kohtunike kogu või korralduskomisjoni juures registreerida.

Võistluste ajakava koostab kohtunike kogu või korralduskomisjon. Võistlejate paigutamine ajagraafikusse toimub loosi alusel.

Võistlustest osavõtt on tasuline. Osavõtumaksu suuruse otsustab EVML-i sportkeegli sektsiooni juhatuse ning selle tasumise korra määrab kohtunike kogu või korralduskomisjon.

#### **3. VÕISTLUSTE AEG JA SÜSTEEM.**

Võisteldakse mängija - mängija vastu olümpiasüsteemis, stardiplaani järgi. Võistlejate paigutamine stardiplaani toimub loosi alusel. [Võistlejale antakse soojenduseks aega 3 minutit enne igat mängu kuni veerandfinaalmängudeni](#). Seeria sooritamiseks antakse aega 8 minutit.

Iga mängija sooritab 40 viset, s.t 2x20 viset kombineeritult (10 viset klassikat + 10 viset süsteemi). Peale üht viskeseeriat (20 viset) vahetatakse rajad. Ühe viskeseeria võidab mängija, kes viskab maha enim

kurikaid. Selle eest saab ühe setipunkti. Juhul, kui setis visatud kurikate arv on võrdne, siis viskavad mõlemad mängijad 1 (ühe) viske täislauda. Lisaviset alustab vasakul rajal olev mängija. Lisavise sooritatakse rajal, kus visati viimane seeria.

Mängu 2x20 viset võidab mängija, kes kogub enam setipunkte. Kui setipunktid on viigis 1:1, siis selgitatakse võitja läbi kiire lõppmängu, kus mõlemad mängijad viskavad omal rajal edasi 3 viset täislauda. Viskeid sooritatakse kordamööda. Võitja on see, kes viskas rohkem kurikaid maha 3 viskega. Juhul, kui siis jääb seis viiki, vahetatakse omavahel rada ja korratakse sama, kuni selgub võitja. Lisaviskeid alustab vasakul rajal olev mängija.

#### **4. PROTESTIDE ESITAMINE.**

Kui võistluste käigus on rikutud juhendit või reglementi või on tekkinud muid lahkarvamusi, on võistlejal või tema esindajal õigus esitada peakohtunikule protest reglemendis sätestatud korras. Vastavalt situatsioonile ja protesti lahendamise keerukusele võib peakohtunik selle lahendada ise või anda lahendamiseks EVML-i sportkeegli sektsiooni juhatusele. Protesti esitamine on tasuline ja selle suurus on määratud reglemendiga. Protestid vaadatakse läbi peakohtuniku poolt pärast võistlusvooru protesti esitaja osavõtul. Peakohtuniku otsus võib edasi kaevata EVML sportkeegli sektsiooni juhatusele. EVML sportkeegli sektsiooni juhatuse otsus on lõplik ja edasikaebamisele ei kuulu.

#### **5. AUTASUSTAMINE.**

Autasustatakse võistlusklasse, kus osaleb vähemalt kuus sportlast.

Autasude väljastamisel peetakse silmas kahte kategooriat:

1) Eesti Vabariigi kodanike arvestus  
Võistlusklasside parimat autasustatakse meistrisarika, medali ja diplomiga ning tiitliga Eesti meister. Teisele ja kolmandale kohale tulnud autasustatakse medali ja diplomiga.

2) Üldarvestus kõigi osalejate vahel  
Võistlusklasside kolme parimat autasustatakse karikate või meenetega.

Autasustamise aja ja koha määrab korralduskomisjon.

#### **6. MUUD KÜSIMUSED.**

Kõik käesolevas juhendis reguleerimata jäänud küsimused täpsustatakse või lahendatakse võistluse korralduskomisjoni poolt, vajadusel EVML-i sportkeegli sektsiooni juhatuse poolt.